



# Interaktive Abstimmungs- systeme (Clicker & Co.)



Abstimmungssysteme bieten den Dozierenden in großen Veranstaltungen die Möglichkeit, **anonym Befragungen oder Verständnistests** durchzuführen.

## Vorgehen:

- Vor der Veranstaltung wird eine passende Software ausgewählt, die zur Konzeption und den Inhalten der Vorlesung passt.
- Es werden geeignete Fragen passend zum Vorlesungsstoff ausgewählt und in die Powerpoint-Präsentation eingebaut.
- Die Studierenden können die Antworten in einem bestimmten Zeitrahmen mittels mobiler Endgeräte eingeben.
- Die Daten werden automatisch ausgewertet und präsentiert.
- Dauer: ca. 10–15 Min.
- Material: Audience Response Systeme, z.B. Clicker oder andere mobile Endgeräte, z.B. Smartphone, Laptop, Tablet

## Beispiel:

„Bitte teilen Sie für folgende Frage mit, ob Sie ihr (eher) zustimmen oder sie (eher) ablehnen: Wenn ich 90 Minuten lang zuhöre, bleibt nicht viel vom Stoff hängen.“

## Didaktische Funktionen:

Lernstand erheben, Wissen anwenden/vertiefen, Lernerfolgskontrolle

## Veranstaltungstyp:

Vorlesung